УТВЕРЖДЕНО

Приказ Министра образования Республики Беларусь 20.10.2025 № 446

Билеты

для проведения экзамена в порядке экстерната при освоении содержания образовательной программы базового образования по учебному предмету «Информатика»

2025/2026 учебный год

Билет № 1

- 1. Информация, виды информации, носители информации.
- 2. Задание на подготовку предложенного текста к печати (установка полей страницы, ориентации страницы, количества страниц на листе).

Билет № 2

- 1. Понятие об информационных процессах.
- 2. Задание на создание анимации движения одного объекта (например, шарик поднимается вверх).

Билет № 3

- 1. Аппаратное обеспечение современного компьютера: процессор, устройства памяти, устройства ввода-вывода.
- 2. Задание на форматирование символов предложенного текста по указанному образцу (шрифт, размер, начертание, цвет символов, цвет фона символов).

Билет № 4

- 1. Виды операционных систем. Элементы графического пользовательского интерфейса операционной системы Windows.
- 2. Задание на выполнение основных операций с файлами (переименование, копирование, перемещение, удаление).

Билет № 5

- 1. Понятие о файловой системе. Имя файла. Тип файла.
- 2. Задание на создание растрового изображения с использованием инструментов: линия, прямоугольник, овал, карандаш, заливка (например, рыбка в аквариуме).

Билет № 6

- 1. Основные операции с файлами и папками в операционной системы Windows (создание, переименование, копирование, перемещение, удаление). Программа Проводник.
- 2. Задание на форматирование абзацев предложенного текста (отступ слева, отступ справа, выравнивание, межстрочное расстояние, отступ первой строки, интервал перед абзацем и после него).

Билет № 7

- 1. Основные алгоритмические конструкции. Примеры.
- 2. Задание на добавление текста к графическому изображению (например, изобразить пирамиду и обозначить ее вершины символами: S, A, B, C).

Билет № 8

- 1. Понятие сети Интернет. Основные сервисы сети Интернет и их назначение.
- 2. Задание на вставку в текст одного из объектов: символа, рисунка, декоративного текста (на выбор учащегося).

Билет № 9

- 1. Операции над фрагментом текста.
- 2. Задание на выполнение операций с предложенным растровым изображением (выделение, перемещение, изменение размера, удаление, копирование).

Билет № 10

- 1. Понятие алгоритма. Способы записи алгоритма. Примеры.
- 2. Задание на создание и редактирование предложенного текста.

Билет № 11

- 1. Назначение антивирусных программ.
- 2. Задание на создание текста с использованием списков.

Билет № 12

- 1. Понятие компьютерной презентации. Назначение и возможности программ для создания презентаций.
- 2. Задание на создание и оформление таблицы в предложенном тексте.

Билет № 13

- 1. Представление информации в компьютере. Единицы измерения объема информации.
- 2. Задание на выполнение операций с фрагментом текста (копирование, перемещение, удаление).

Билет № 14

- 1. Назначение текстового редактора. Типовые задачи обработки текста.
 - 2. Задание на создание компьютерной презентации (2 3 слайда).

Билет № 15

1. Понятие растровой графики. Назначение графического редактора. Типовые задачи обработки графической информации.

2. Задание на создание предложенной структуры папок на указанном диске.

Билет № 16

- 1. Понятие мультимедиа. Состав мультимедиа: текст, графика, звук, анимация, видео.
- 2. Задание на определение высказывания (например, какие из предложений являются высказываниями), на определение истинности высказывания, на построение отрицания высказывания.

Билет № 17

- 1. Понятие локальной компьютерной сети. Использование общих ресурсов сети.
- 2. Задание на добавление элементов (объектов) во множество (например, дополните множество 1-2 элементами: $A = \{$ математика, информатика, история, литература $\}$), на пересечение и объединение множеств.

Билет № 18

- 1. Логика высказывания: понятие высказывания, логические операции (не, и, или).
 - 2. Задание на вставку предложенной формулы в текст.

Билет № 19

- 1. Множества: понятие множества, понятие подмножества. Операции над множествами.
- 2. Задание на создание растрового изображения по предложенному образцу с использованием операций отражения и поворота.

В билетах по учебному предмету «Информатика» сформулированы практические задания в общем виде. Учителя сами составляют или подбирают конкретные варианты практических заданий. В билеты следует включать практические задания, выполнение которых позволяет проверить умение учащихся применять полученные знания на практике, а также уровень подготовки учащихся по учебному предмету.

Выполнение практических заданий по информатике осуществляется с использованием персонального компьютера. Для этого отводится дополнительное время до 40 минут.