



Вебинар

«Использование в образовательном процессе интерактивных дидактических материалов по учебным предметам «Всемирная история», «История Беларуси», разработанных с помощью сервиса VoxApps»



VoxApps

Спикеры:

Темушев Степан Николаевич,

доктор исторических наук, профессор, заведующий кафедрой истории Беларуси древнего времени и средних веков исторического факультета БГУ, главный научный сотрудник лаборатории историко-обществоведческого и социокультурного образования Академии образования

Харевич Ирина Людвиговна,

заместитель начальника центра информационных образовательных технологий – начальник управления по сопровождению электронных образовательных ресурсов



Конструктор интерактивных заданий



Удобный и понятный сервис для создания разного рода дидактических материалов по всем учебным предметам. Сервис основан на работе с шаблонами (заготовками).



Разработаны шаблоны для:

- создания интерактивных упражнений с проверкой (12 шаблонов)
- представления мультимедийного материала (4 шаблона)
- группирования интерактивных упражнений (2 шаблона)

Адаптивность под любой размер экрана.

Русско- и белорусскоязычный интерфейсы.

Бесплатная регистрация.

Содержит интерактивные дидактические материалы по учебным предметам «География», «Всемирная история», «История Беларуси», «Беларуская літаратура».

Разработчики ресурса – Академия образования (Национальный институт образования) и Центр информатизации и инновационных разработок БГУИР.



Конструктор интерактивных заданий

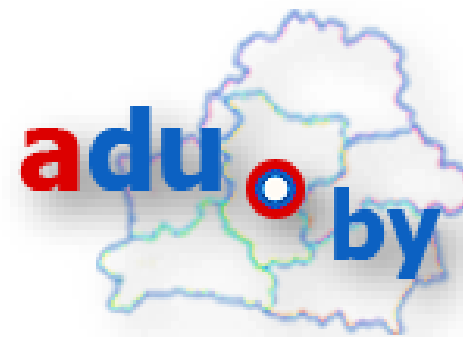


1

Как найти сервис?

boxapps.adu.by

или



Электронные образовательные ресурсы



BoxApps



Конструктор интерактивных заданий



2

Работа на сервисе

Незарегистрированный пользователь
(учащийся, родитель и т.п.)

- Регистрация на сервисе не требуется
- На главной странице размещены интерактивные задания по учебным предметам
- Есть возможность найти задания, разработанные к конкретному учебному предмету, классу
- Адаптивность под любой размер экрана
- Русско- и белорусскоязычный интерфейсы
- Можно поделиться интерактивным заданием (ссылка под заданием)
- Можно встроить интерактивное задание в свой блог/сайт

Зарегистрированный пользователь
(учитель и т.п.)



2

Работа на сервисе

Незарегистрированный пользователь
(учащийся, родитель и т.п.)

- Регистрация на сервисе не требуется
- На главной странице размещены интерактивные задания по учебным предметам
- Есть возможность найти задания, разработанные к конкретному учебному предмету, классу
- Адаптивность под любой размер экрана
- Русско- и белорусскоязычный интерфейсы
- Можно поделиться интерактивным заданием (ссылка под заданием)
- Можно встроить интерактивное задание в свой блог/сайт

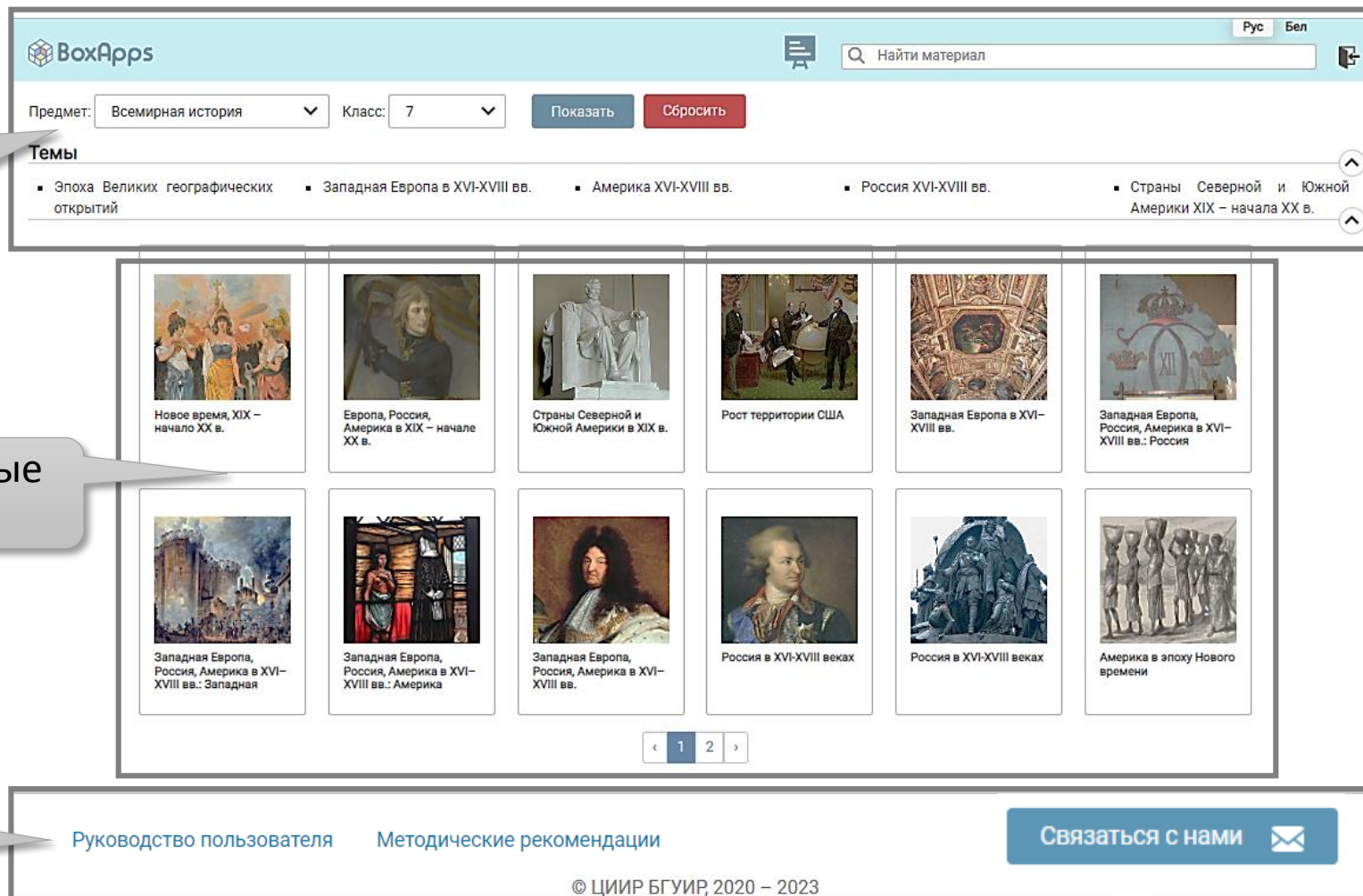
Зарегистрированный пользователь
(учитель и т.п.)

- Бесплатная регистрация
- Доступ к интерактивным шаблонам для создания заданий:
 - ✓ Шаблоны для создания заданий с проверкой (12 шаблонов)
 - ✓ Шаблоны для представления мультимедийного материала (4 шаблона)
 - ✓ Шаблоны для группирования заданий (2 шаблона)
 - ✓ Внутри шаблонов: *форматирование текста, добавление формул, изображений, звуковых файлов, встраивание видео*
- Публикации вашего авторского задания на главной странице ресурса после прохождения экспертизы

Навигационная
панель
главной страницы

Опубликованные
задания

Нижний колонтитул
ресурса



BoxApps

Рус Бел

Найти материал

Предмет: Всемирная история Класс: 7 Показать Сбросить

Темы

- Эпоха Великих географических открытий
- Западная Европа в XVI-XVIII вв.
- Америка XVI-XVIII вв.
- Россия XVI-XVIII вв.
- Страны Северной и Южной Америки XIX – начала XX в.

Новое время, XIX – начало XX в.

Европа, Россия, Америка в XIX – начале XX в.

Страны Северной и Южной Америки в XIX в.

Рост территории США

Западная Европа в XVI–XVIII вв.

Западная Европа, Россия, Америка в XVI–XVIII вв.: Россия

Западная Европа, Россия, Америка в XVI–XVIII вв.: Западная

Западная Европа, Россия, Америка в XVI–XVIII вв.: Америка

Западная Европа, Россия, Америка в XVI–XVIII вв.

Россия в XVI-XVIII веках

Россия в XVI-XVIII веках

Америка в эпоху Нового времени

Руководство пользователя Методические рекомендации

Связаться с нами

© ЦИИР БГУИР, 2020 – 2023

Переход на главную страницу ресурса.
Сброс всех фильтров

Кнопка «Мультиборд»
(появляется при ширине экрана более 1900 px)

Поиск задания по его названию, типу шаблона или автору

Переключение языка интерфейса и баз заданий

The screenshot shows the top navigation bar of the BoxApps website. On the left is the BoxApps logo. In the center is a search bar with the text 'Найти материал'. To the right of the search bar are language selection buttons for 'Рус' and 'Бел'. Below the search bar are two dropdown menus: 'Предмет: Всемирная история' and 'Класс: 6'. To the right of these are two buttons: 'Показать' (blue) and 'Сбросить' (red). Below the dropdowns is a section titled 'Темы' with a list of topics. On the far right, there is a button for login/registration, highlighted with a red box. A 'Мультиборд' icon is also visible near the search bar.

Кнопка входа / регистрации

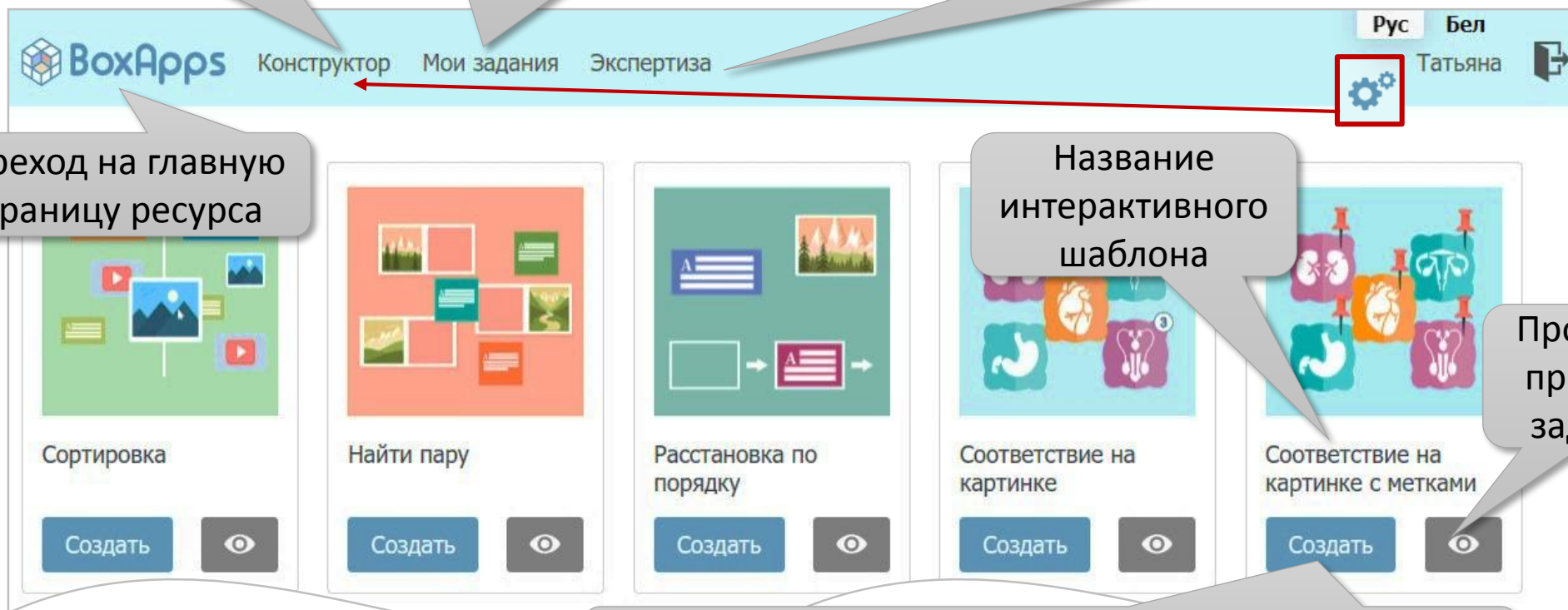
Выпадающие меню (фильтры)
«Предмет» и «Класс»

Темы учебного предмета

Вкладка «Конструктор»
(интерактивные шаблоны)

Вкладка «Мои задания»
(база заданий, созданных
пользователем)

Вкладка «Экспертиза»
(список заданий пользователя, отправленных
после экспертизы на доработку)



The screenshot shows the BoхApps interface with the 'Конструктор' tab selected. The navigation bar includes 'Конструктор', 'Мои задания', and 'Экспертиза'. The user's name 'Татьяна' and language options 'Рус' and 'Бел' are visible. A red box highlights a settings gear icon. Below the navigation bar, five interactive task templates are displayed, each with a 'Создать' button and an eye icon. The templates are: 'Сортировка', 'Найти пару', 'Расстановка по порядку', 'Соответствие на картинке', and 'Соответствие на картинке с метками'.

Переход на главную
страницу ресурса

Название
интерактивного
шаблона

Просмотр
примера
задания

Кнопка «Создать»
(вход в редактор шаблона для создания своего задания)

Конструктор интерактивных заданий

Предмет: Класс: Показать Сбросить

Темы

- Эпоха Великих географических открытий
- Америка XVI-XVIII вв.
- Россия XVI-XVIII вв.
- Восточные цивилизации в XVI-XVIII вв.
- Страны Северной и Южной Америки XIX – начала XX в.

Западная Европа в XVI-XVIII вв.

Западная Европа в XVI-XVIII вв.



Западная Европа в XVI-XVIII вв.

Автор: Коваленко Ирина Васильевна

Предмет: Всемирная история

Класс: 7

Шаблон: Интерактивная карта

1



BoxApps

Рус Бел

Найти материал

Западная Европа в XVI-XVIII вв.

Нажимая на обозначения населенных пунктов на карте, вспомните события из истории Западной Европы XVI-XVIII вв.

Глазго

Шотландский город, в котором проживал изобретатель Джеймс Уатт. Во второй половине XVIII в. он усовершенствовал паровую машину, применявшуюся для откачки воды из шахт. С этого времени паровая машина универсального применения стала широко использоваться, став главным изобретением промышленной революции.

Такие разные животные

Такие разные животные

Автор: Радецкая Елена Николаевна

Предмет: Искусство (отечественная и мировая)


Класс: 5

Шаблон: Заполнить пропуски

2

Условие задания

Название задания

Западная Европа в XVI–XVIII вв. 

Кнопка «Развернуть»
(адаптация окна задания под
размер монитора)

Соотнесите историко-географические понятия с понятиями и именами исторических личностей Западной Европы XVI–XVIII вв.



Кнопка
«Справка»

Иероним Босх

Англия

Мигель де Сервантес

Германия

Альбрехт Дюрер

Томас Мюнцер

Диего Веласкес

Го

Задание с проверкой
(после нажатия кнопки «Проверить»
правильные позиции выделяются зеленым
цветом, а неправильные – красным)

Кнопка проверки задания

Проверить

Сбросить

Кнопка очистки формы для
выполнения задания заново

Ссылка на страницу задания

Размещение интерактивного задания в Интернете

Адрес страницы:

<https://boxapps.adu.by/public/game/237>

Встроить:

```
<iframe src="https://boxapps.adu.by/public/game/237?preview=1" title="BoxApps  
exercise sorting" style="border:0" width="100%" height="500"
```

Код для встраивания задания
в блог или сайт

Шаблоны для создания заданий с проверкой (12 шаблонов)

Сортировка

Создать

Найти пару

Создать

Расстановка по порядку

Создать

Соответствие на картинке

Создать

Соответствие на картинке с метками

Создать

Заполнить пропуски

Создать

Ввод текста

Создать

Тест с текстом

Создать

Тест с мультимедиа

Создать

Лента времени

Создать

Кроссворд

Создать

Поиск слов

Создать

**Шаблоны
для представления
мультимедийного
материала
(4 шаблона)**



Галерея

Создать



Презентация

Создать



Интерактивная карта

Создать



Устный опрос

Создать



**Шаблоны
для группирования
заданий
(2 шаблона)**



Набор заданий

Создать



Папка с вкладками

Создать



Создание интерактивного задания «Найти пару»

Поля, помеченные звездочкой, обязательны для заполнения*

Название*

Описание задания

B *i* U **A** $f(x)$ ↵ ↶ ↷ W

Верхняя часть шаблона

Блок «Пара»

1. Пара **X**

Текст*

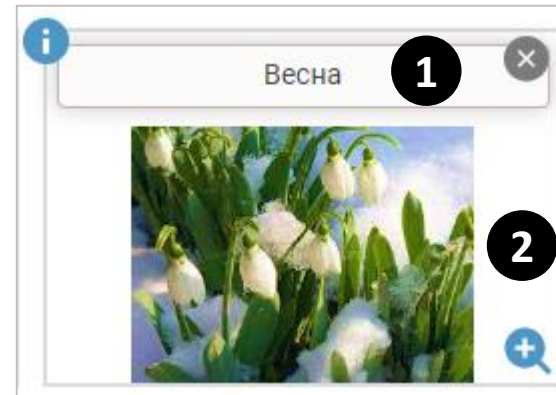
Соответствие*:

текст


встроенный ресурс изображение

аудиофайл Файл не выбран

Подсказка:



Задание успешно выполнено!

Понравилось? Жми на сердечко! 

Фраза по умолчанию


Панель инструментов для форматирования текста

Поле «Результат»

Нижняя часть шаблона

Результат

Кодовое слово Задания 1 – «учебник»

B *i* U **A** $f(x)$ ↵ ¶  W

Создать копию задания

- Рекомендация по изучению учебного материала
- Кодовое слово для квеста
- Дополнительная информация
 - ...

Сохранить

Очистить

Просмотр

Публикация

Создать копию

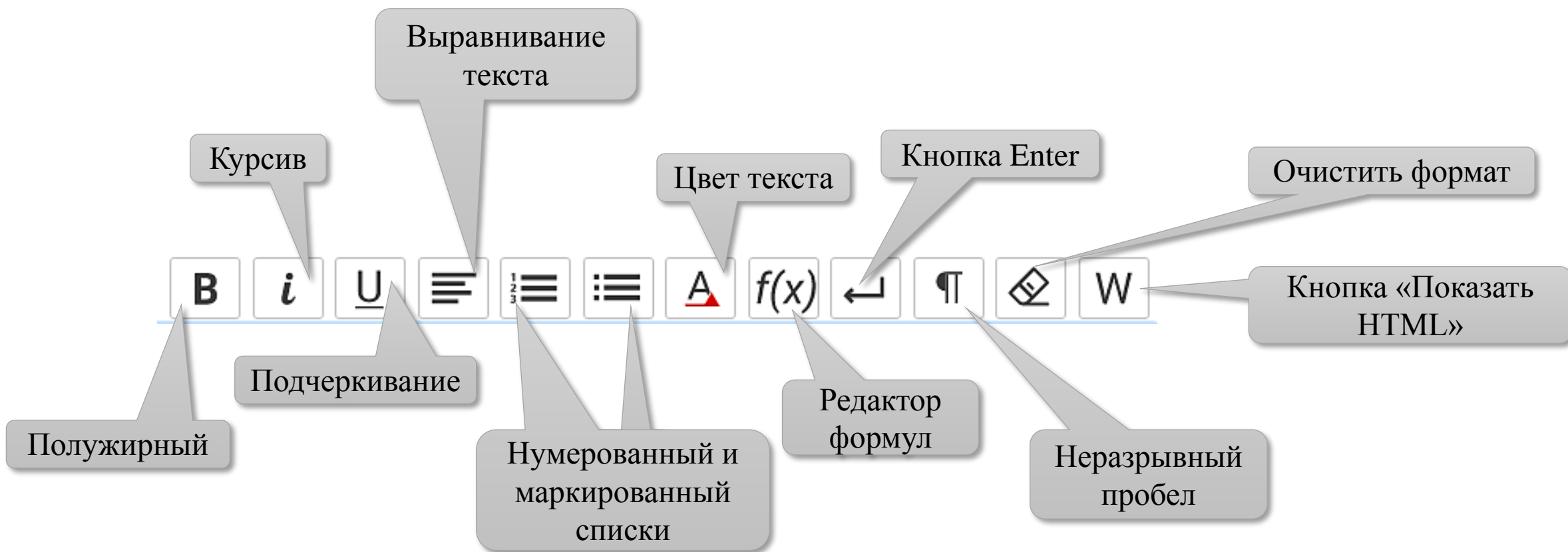
Сохранить задание

Очистить поля шаблона

Переход на страницу задания

Отправить задание на экспертизу

Инструменты для редактирования и форматирования текста



Редактор формул

1.
Выбор формульной конструкции

Grid of mathematical symbols and operators for selection.

Помощь по работе с Редактором формул

Field for entering the formula in LaTeX code: $\frac{1}{b}$

2.
Поле ввода формулы на языке LaTeX (отображение выбранной конструкции, редактирование аргументов)

4.
Полученная формула (в виде кода)

Текст будет вставлен в поле вашего шаблона
`\{\frac{1}{b}\}`

3.
Область предварительного просмотра (вид формулы для задания)

$$\frac{1}{b}$$

Вставить Очистить

Публикация интерактивного задания "Районные центры Беларуси"

Интерактивное задание будет опубликовано с последними сохранёнными изменениями.

Публикация интерактивного задания в общей базе заданий осуществляется после проведения экспертизы. Если задание требует корректировки, то на указанный в вашем профиле e-mail будет отправлено письмо с соответствующей информацией. Если модератор по предмету одобряет публикацию, то ваше задание появляется в общей базе заданий на главной странице ресурса. При этом оно блокируется для внесения изменений, но ваше авторство сохраняется в описании.

Язык: Русский Предмет: Всемирная история Класс: 7 Обложка задания:

Тема(ы), в рамках которой(ых) будет опубликовано данное интерактивное задание

Эпоха Великих географических открытий

Западная Европа в XVI-XVIII вв.

Поиск по названию темы

Выбор языка обучения

Темы учебного предмета

Добавление обложки задания

Квадратная форма

Выпадающие меню (фильтры) «Предмет» и «Класс»

Задание опубликовано

Задание на экспертизе

Задание не опубликовано

| Название | Шаблон задания | Редактор | Дата изменения | Число лайков | Действия |
|----------------------------|------------------------|-----------------|----------------|--------------|----------|
| Типы лясоў | Ввод текста | Таццяна Іванова | 2023-08-28 | 2 | |
| Тест1 | Найти пару | Таццяна Іванова | 2023-01-26 | 0 | |
| Задание1 | Расстановка по порядку | Таццяна Іванова | 2022-12-13 | 1 | |



Конструктор интерактивных заданий



Информацию о работе с каждым шаблоном можно найти в подробном **Руководстве пользователя**, который находится в профиле пользователя:

Рус Бел
Татьяна

Информация о пользователе Сменить пароль Руководство пользователя

Руководство пользователя

Основные функции

Основные функции пользователей системы




Конструктор интерактивных заданий



Рекомендации по созданию интерактивных заданий с помощью сервиса BoxApps:

- Задания должны соответствовать учебной программе по учебному предмету для учреждений общего среднего образования.
- Текстовые формулировки (название и описание задания, текстовые блоки, подсказки) должны быть чёткие, лаконичные, понятные по смыслу. *Почти в каждом текстовом блоке есть ограничения на количество символов.*
- Мультимедийная информация (изображения, звуковые файлы, видеофрагменты) должна быть качественной (четкая картинка, хороший звук).
- После создания **ОБЯЗАТЕЛЬНО** посмотрите и выполните задание.
- На экспертизу лучше присылать задания блоками (например, к одной теме). Их можно объединять вместе с помощью шаблонов «Набор задания» или «Папка с вкладками».
- Задания должны быть второго уровня сложности и выше.

Не присылайте на экспертизу задания, которые «на один раз». Пусть ученик задумается при выполнении задания.

Текст* 
Максимальный размер
отображаемого поля Текст
– 60 символов.

Поддерживаемые форматы:

- изображения: JPEG (JPG), PNG, GIF, BMP
- аудиофайлы: MP3, FLAC, WAV и OGG

Объем загружаемого файла не должен превышать 4 Мб.



Государственное учреждение образования «Академия образования»

Сайт Академии образования: www.akademy.by

Национальный образовательный портал: www.adu.by



Спикеры:

Темушев Степан Николаевич,

доктор исторических наук, профессор, заведующий кафедрой истории Беларуси древнего времени и средних веков исторического факультета БГУ, главный научный сотрудник лаборатории историко-обществоведческого и социокультурного образования Академии образования

Харевич Ирина Людвиговна,

заместитель начальника центра информационных образовательных технологий – начальник управления по сопровождению электронных образовательных ресурсов